

אוטומט סופי דטרמיניסטי DFA : $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$

סגירות תחת משלים: אם $L \in DFA$ אז גם $\bar{L} \in DFA$.

הוכחה: $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ כך ש- $L(M) \in DFA$ נבנה $M' = (Q', \Sigma', \delta', q_0', F')$ כך: $Q' = Q, \Sigma' = \Sigma, \delta' = \delta, q_0' = q_0, F' = Q \setminus F$

$L(M') = \{w \in \Sigma^* : (\delta')^*(q_0', w) \in F'\} = \{w \in \Sigma^* : \delta^*(q_0, w) \in Q \setminus F\} = \{w \in \Sigma^* : w \notin L(M)\} = \overline{L(M)}$ סגירות תחת חיתוך: אם $L_1, L_2 \in DFA$ אז גם $L_1 \cap L_2 \in DFA$.

$L_1 = L(M_1), L_2 = L(M_2) \Rightarrow M = (Q, \Sigma, \delta, s, F) : Q = Q_1 \times Q_2, \Sigma = \Sigma_1 = \Sigma_2, s = (s_1, s_2)$

$F = F_1 \times F_2 = \{(q_1, q_2) : q_1 \in F_1, q_2 \in F_2\}, \delta((q_1, q_2), a) = (\delta_1(q_1, a), \delta_2(q_2, a))$

$L(M) = \{w \in \Sigma^* : \delta^*(s, w) \in F\} = \{w \in \Sigma^* : \delta^*((s_1, s_2), w) \in F_1 \times F_2\} = \{w \in \Sigma^* : (\delta_1^*(s_1, w), \delta_2^*(s_2, w)) \in F_1 \times F_2\} =$

$\{w \in \Sigma^* : \delta_1^*(s_1, w) \in F_1 \wedge \delta_2^*(s_2, w) \in F_2\} = \{w \in \Sigma^* : \delta_1^*(s_1, w) \in F_1\} \cap \{w \in \Sigma^* : \delta_2^*(s_2, w) \in F_2\} = L(M_1) \cap L(M_2)$

סגירות תחת איחוד: אותו דבר כמו חיתוך בשינוי- $F = \{(q_1, q_2) : q_1 \in F_1 \vee q_2 \in F_2\}$

סגירות תחת חיסור: אותו דבר כמו חיתוך בשינוי- $F = \{(q_1, q_2) : q_1 \in F_1 \vee q_2 \notin F_2\}$

אוטומט סופי לא דטרמיניסטי NFA : $M = (Q, \Sigma, \Delta, q_0, F)$

NFA=DFA=REG

NFA/DFA סגורות תחת שרשר וחזקה: מכיוון שלכל אסליד ניתן להניח כי יש לו מצב מקבל יחיד נוכל לשרשר בעזרת מעבר אפסילון למצב ההתחלתי של האוטומט הבא וכך הלאה.

שרשור: אם $L_1, L_2 \in DFA$ אז גם $L_1 \circ L_2 \in DFA$

$L_1 = L(M_1), L_2 = L(M_2) \Rightarrow M = (Q, \Sigma, \delta, s, F) : Q = Q_1 \cup Q_2, \Sigma = \Sigma_1 = \Sigma_2, q_0 = q_1, \Delta = \delta_1 \cup \delta_2 \cup (F_1 \times \{\epsilon\} \times \{q_2\}), F = F_2$ משפט: לכל שפה רגולרית יש אוטומט סופי לא דטרמיניסטי המקבל אותה.

למת הניפוח לשפות רגולריות: לכל שפה רגולרית L קיים מספר n_0 כך שלכל מילה ב-L ש- $w \geq n_0$ קיים פירוק

$w = x \circ y \circ z$ עבור $x, y, z \in \Sigma^*$ עם התכונות הבאות: $\forall k, x \circ y^k \circ z \in L$ 3. $|x \circ y| \leq n_0$ 2. $\epsilon \neq y$ 1.

דוגמא לשימוש בלמה:

השפה $L = \{1^n 01^{n_0} 01^{n+n_0}\}$ אינה רגולרית.

1) נניח בשלילה ש-L רגולרית, אז קיים n_0 כך שמתקיימים תנאי הבלמה.

2) נסתכל על המילה $w = 1^{n_0} 01^{n_0} 01^{2n_0}$, ברור כי היא שייכת לשפה L.

3) מכיוון שעפ"י תנאי הבלמה $|xy| \leq n_0$, מתקיים ש- $y = 1^l$ כך ש- $1 \leq l \leq n_0$ בגלל ש- $y \neq \epsilon$.

4) נבחר $k = n_0 + 1$ אזי $u = xy^{n_0+1}z$

5) $|y^{n_0+1}| \geq n_0 + 1$ אבל $n_0 \neq 2n_0 + (n_0 + 1)$ ולכן u לא שייכת לשפה.

דוגמאות לשפות לא רגולריות:

$L = \{1^p : p \text{ is a prime number}\}, L = \{a^n b^n : n \geq 0\}, L = \{w \in \Sigma^* : w \text{ has an even num of } a \text{ and } b\}, L = \{1^n : n \in N\}$

משפט מייהל-נרוד: עבור שפה L מעל אי"ב סופי Σ מגדירים את שני יחסי השקילות על Σ^* :

1. $w_1 \sim_L w_2$ אם קורה אחד משני מקרים: $w_1, w_2 \in L$ או $w_1, w_2 \notin L$

2. $w_1 \equiv_L w_2$ אם לכל $u \in \Sigma^*$ $w_1 u \sim_L w_2 u$

נגדיר לכל $a \in A$ את מחלקת השקילות שלו: $[a]_R = \{b : (a, b) \in R\}$, ואת קבוצת המנה: $A/R = \{[a]_R : a \in R\}$

עבור L רגולרית $\#_L$ מודד את מספר המצבים באס"ד המינימלי המקבל את L. רגולרית $L \Leftrightarrow \#_L$ מספר טבעי סופי.

אוטומט מחסנית (PDA) לא דטרמיניסטי $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \Delta, q_0, F)$

פונקציה: $\Delta \subseteq (Q \times \Sigma \times \Gamma \times \Gamma) \times (Q \times \Gamma)$, קונפיגורציה התחלתית: (q_0, w, ϵ) , קונפיגורציה סופית: $(q_f, \epsilon, \epsilon)$

יחס המעבר: $(q', x, \gamma_2 y) \xrightarrow{M} (q, \alpha x, \gamma_1 y) \mid \frac{*}{M}(q_f, \epsilon, \epsilon)$, $L(M) = \{w \in \Sigma^* : (q_0, w, \epsilon) \xrightarrow{*} (q_f, \epsilon, \epsilon)\}$

דוגמאות לשפות המתקבלות ע"י אוטומט מחסנית:

$L = \{ww^R : w \in \Sigma^*\}, L = \{a^n b^n : n \geq 0\}, L = \{w \in \Sigma^* : w \text{ has an even num of } a \text{ and } b\}$

דקדוקים חסרי הקשר CFL $G = (V, \Sigma, R, S)$

דקדוק שיש לו יותר מעץ גזירה אחד נקרא רב-משמעי, כל דקדוק רב משמעי ניתן להפוך לחד-משמעי ע"י החלפת נונטרמינאלים בשמות אחרים.

דוגמא: הדקדוק: $E \rightarrow E + E \mid E \times E \mid (E) \mid a \mid b$ הוא רב משמעי.

הצורה החד-משמעית שלו: $E \rightarrow E + T \mid T, T \rightarrow T \times F \mid F, F \rightarrow a \mid b \mid (E)$

משפט: **PDA=CFL** שפות אלו נקראות **שפות חסרות הקשר**. (הוכחה בעזרת אוטומט מחסנית מוכלל):

$CFL \subseteq PDA \rightarrow GPDA \subseteq PDA, PDA \subseteq GPDA, PDA \subseteq CFL$

הוכחה: נתון דקדוק נבנה את האוטומט כך: מהמצב ההתחלתי יהיה מעבר שידחוף למחסנית את סמל ההתחלה S ויעבור למצב q_1 . במצב זה באופן לא דטרמיני ניתן לבצע שני סוגים של מעברים: צעד גזירה: הוצאת נונטרמינל מהמחסנית, לא לקרוא כלום מהקלט ולדחוף למחסנית על פי כלל הגזירה של הנונטרמינל. צעד קריאה: אם בראש המחסנית יש a אפשר לקרוא מהקלט a ולהוציא אותו מהמחסנית.

המצב q_1 הוא מצב מקבל. צ"ל: $L(G) = L(M)$: נעזר בטענת העזר: $(q_0, w, \epsilon) \xrightarrow{*} (q_1, \epsilon, v)$ או $(q_0, w, \epsilon) \xrightarrow{*} S$ באינדי על מסי צעדי

האוטומט. הראינו $CFL \subseteq PDA$.

$PDA \subseteq CFL$: בהינתן אוטומט מחסנית נבנה דקדוק. בכל מעבר באוטומט יש או push או pop אך לא שניהם. נגדיר חוקים שיתארו

את המעברים באוטומט. הנונטרמינאלים יראו כך: $A_{p,q}$.



למת הניפוח לשפות ח"ה: לכל שפה ח"ה L קיים מספר n₀ כך שלכל מילה ב-L w של |w| ≥ n₀ קיים פירוק

1. ε ≠ v ∘ y 2. |v ∘ x ∘ y| ≤ n₀ 3. u ∘ v^k ∘ x ∘ y^k ∘ z ∈ L ∀ k : עבור w = u ∘ v ∘ x ∘ y ∘ z

דוגמא לשפות שאינן ח"ה: L = {aⁿb^jc^k : i < j < k}, L = {0ⁿ#0²ⁿ#0³ⁿ : n ≥ 0}, L = {ww : w ∈ Σ*}, L = {aⁿbⁿcⁿ : n ≥ 0}

שפות ח"ה אינן סגורות תחת חיתוך ומשלים: L₁ = {aⁿbⁿc^m} L₂ = {a^kbⁿcⁿ} L₁ ∩ L₂ = {aⁿbⁿcⁿ} לא.

L₁ = {u = ww : w ∈ Σ*} ח"ה, L₂ = {u = w₁w₂ : w₂ ≠ w₁^R ∧ |w₂| = |w₁|} לא ח"ה, L₁ ∩ L₂ = {u = w₁w₂ : w₂ ≠ w₁^R ∧ |w₂| = |w₁|} לא.

מכונות טיורינג דטרמיניסטיות M = (Q, Σ, Γ, δ, q₀, q_{accept}, q_{reject})

פונקציית המעבר: δ : (Q × Γ) × (Q × Γ × {R, L}) : (w₁, q, w₂)

במכונה לא דטרמיניסטית השפה מוכרעת רק אם כל המסלולים עצרו וקיבלו או דחו ומקבלת אם אחד המסלולים קיבל. משפט: מ"ט דטרמיניסטית יכולה לסמלץ מ"ט לא דטרמיניסטית.

מדפסת: מכונה שהסרט שלה מגיע ריק וניתן לרשום עליו משמאל לימין בלבד ולא ניתן לקרוא ממנו. מכונות אלו נקראות מונים, נאמר שמכונה M מונה את שפה L אם לכל מילה w ∈ L באיזשהו שלב M כותבת אותה לסרט הפלט ואלה כל המילים שהיא כותבת לפלט. למכונה כזאת אין קלט, יש לה סרט עבודה שגם הוא מתחיל ריק. שפה כזאת נקראת "ניתנת למניה רקורסיבית/אפקטיבית".

משפט: L ניתנת למניה אם L ניתנת לקבלה.

מ"ט אוניברסאלית:

מקבלת כקלט מ"ט M וקלט w ומסמלצת את פעולת M על w.

הצורה הנורמלית של חומסקי:

דקדוק ח"ה G = (V, Σ, R, S) הוא בצורה הנורמלית של חומסקי אם R ⊆ (V \ Σ) × (V \ Σ) ∪ (V \ Σ) × Σ ∪ {(S, ε)}

משפט: יהי G דקדוק, אזי קיים G' כך ש-G' בצורה הנורמלית של חומסקי והם מתארים את אותה שפה.

התהליך: נוסף משתנה התחלתי חדש וחוק חדש S' → S, נטפל בחוקים מהצורה A → ε : כל עוד יש חוקים מסוג זה ו-A ≠ S' נוריד את החוק הזה ולכל מופע של המשתנה A בצד ימין של חוק כלשהו נוסף חוק חדש ובו מופע של A מוחלף ב-ε, אבל לא נוסף חוקים שכבר מחקנו בעבר. נטפל בחוקים מהצורה A → B, כל עוד יש חוק מסוג זה נמחק אותו וכל חוק מהצורה B → u, u ∈ V* נוסף את החוק A → u, אלא אם החוק A → u הוא חוק מהצורה A → C וכבר הורדנו אותו בעבר. אם ישנו חוק מהצורה

A → u₁u₂...u_k נחליפו בחוקים: A → u₁A_i, A_i → u_{i-1}A_{i-1}, אם יש חוק מהצורה A → u_iu_j וגם u_i או u_j הם טרמינלים אז נוסף חוק חדש u_i → u_i או U_j → u_j ונשכתב את החוק A → u_iu_j ע"י החלפת אחד מהם בנוטרמינל החדש.

כריעות:

שפות הניתנות לקבלה:

HALT = {⟨M, w⟩ : M stops on w} *

שפות לא כריעות:

* M עוצרת על הקלט הריק: L = {⟨M⟩} ברדוקציה מ-HALT - R על קלט ⟨M, w⟩ בונה מ"ט T אשר על קלט x אם x ≠ ε דוחה

אחרת מסמלצת את M על w ודוחה. ניח HALT ∈ ⟨M, w⟩ או T על הקלט ε (עפ"י בניה) תעצור מכיוון שהסימלץ של M יעצור.

ניח HALT ∉ ⟨M, w⟩ אזי M לא עוצרת על w, לכן הסימלץ של M על ε לא יעצור ולכן T ∉ ⟨M, w⟩.

* ACCEPT = {⟨M, w⟩ : M accepts w} - הנחה בשלילה של ACCEPT - כריעה, קיום M_{accept}, בניית D על קלט ⟨M⟩, נריץ את

M_{accept} על קלט ⟨M⟩, אם קיבלה D תדחה, אחרת תקבל.

D מקבלת את ⟨D⟩ ⇐ M_{accept}(⟨D⟩, ⟨D⟩) = reject ⇐ ⟨D⟩ מקבלת את ⟨D⟩ סתירה.

D לא מקבלת את ⟨D⟩ ⇐ M_{accept}(⟨D⟩, ⟨D⟩) = accept ⇐ ⟨D⟩ מקבלת את ⟨D⟩ סתירה.

* HALT = {⟨M, w⟩ : M stops on w} - הנחה בשלילה, קיום M_{halt}, ולכן קיימת M_{accept} בסתירה לכך ש-ACCEPT לא כריעה.

* EMPTY = {⟨M⟩ : L(M) = ∅} - ברדוקציה מ-ACCEPT, הנחה בשלילה, קיום M_{empty}, מכונת הרדוקציה על קלט ⟨M⟩, תייצר

M' שעל קלט x אם x ≠ w דחה, אחרת תריץ את w על M ותנהג כמוה. מקרה א': ⟨M, w⟩ ∈ ACCEPT אז L(M') = ∅ כלומר

M מקבלת את w ולכן L(M') ≠ ∅. מקרה ב': ⟨M, w⟩ ∉ ACCEPT בהינתן M' x ≠ w דחה, בהנתן M x = w לא מקבלת וכך גם

L(M') = ∅ ולכן M' מקבלת את w ולכן L(M') ≠ ∅.

* EQUAL = {⟨M₁, M₂⟩ : L(M₁) = L(M₂)} - ברדוקציה מ-EMPTY, הנחה בשלילה, קיום M₂ מקבלת את השפה הריקה, ⟨M₁, M₂⟩ ∈ EQUAL

מכונה שעל קלט ⟨M⟩ מוציאה ⟨M₁, M₂⟩. אם ⟨M₁, M₂⟩ ∈ EMPTY ובפרט L(M₁) = L(M₂) ולכן

⟨M₁, M₂⟩ ∈ EQUAL אם ⟨M₁, M₂⟩ ∈ EMPTY אז L(M) ≠ ∅ ולכן L(M₁) ≠ L(M₂) ולכן

⟨M₁, M₂⟩ ∉ EQUAL לא כריעה, אחרת היה אפשר להכריע את EMPTY.

שפות לא ניתנות לקבלה:

ACCEPT = {⟨M, w⟩ : M dosent accepts w} *

משפט: לכל שפה L, אם L ניתנת לקבלה וגם L̄ ניתנת לקבלה אזי L כריעה.



TM קבוצת כל המי"ט, נסתכל בשפות $P \subseteq TM$ למשל: $P = \{ \langle M \rangle : L(M) \text{ is regular} \}$, נאמר שתכונה P היא לא טריוויאלית אם $P \neq TM \wedge P \neq \emptyset$. נאמר ש-P היא תכונה של שפות של מי"ט אם לכל $\langle M_1 \rangle, \langle M_2 \rangle$ מתקיים שאם $L(M_1) = L(M_2)$ אז או ש- $\langle M_1 \rangle, \langle M_2 \rangle \in P$ או ש- $\langle M_1 \rangle, \langle M_2 \rangle \notin P$. לכל תכונה לא טריוויאלית P, לא כריעה.

הוכחת המשפט: נגדיר M_{loop} שהיא מי"ט שעל כל קלט נכנסת ללולאה אינסופית. נראה כי $\langle M_{loop} \rangle \in P$ וגם כי $\langle M_{loop} \rangle \notin P$. לא טריוויאלית \Leftrightarrow יש מכונה ששייכת ל-P נקרא לה $M_{other} \in P$ וידוע כי $L(M_{loop}) \neq L(M_{other})$, ברדוקציה מ-HALT: נבנה רדוקציה כך ש: $M \Rightarrow L(M') = L(M_{other}) = \phi$, $w \Rightarrow L(M') = L(M_{loop}) = \phi$, לא עוצרת על w.

בהינתן $\langle M \rangle, w$ נבנה קידוד של מי"ט M' כך: M' בהינתן קלט x תרשום אותו על סרט כלשהו ותרשום על סרט העבודה שלה את w, $\langle M \rangle, w$ תסמלץ את M על w (ויתכן שלא תעצור). אם הסימולציה תעצור אז נרץ את M_{other} על x וננהג כמוה. נראה שלרדוקציה יש את התכונות שאנו רוצים: אם M עוצרת על w אז כאשר M' מקבלת קלט x אז M מבצעת עליו את ההרצה של M_{other} על x ובפרט $L(M') = L(M_{other})$. אם M לא עוצרת על w אז לכל קלט x M' איננה עוצרת על x ובפרט $L(M') = L(M_{loop}) = \phi$.

נגדיר תכונה חדשה $\bar{P} = TM \setminus P$ אז \bar{P} לא טריוויאלית כי $TM \neq P \neq \emptyset$ ולכן $\bar{P} \neq \emptyset$ ו- \bar{P} תכונה של מי"ט. עבור \bar{P} מתקיים $\bar{P} \notin P$ ולכן לפי ההוכחה \bar{P} לא כריעה. ידוע לנו שאם L כריעה אז גם \bar{L} כריעה. מכך ש- \bar{P} לא כריעה אפשר להסיק ש-P לא כריעה. דוגמא לשימוש במשפט RICE:

נסתכל על השפה: $L = \{ \langle M \rangle : L(M) \neq \Sigma^* \}$ נוכיח על ידי משפט רייס כי היא אינה כריעה: בשביל להשתמש במשפט רייס נראה ש-L אינה טריוויאלית וש-L היא תכונה של שפות של מי"ט: קיימת מי"ט M_1 כך ש- $L(M_1) = \phi$ כלומר $\langle M_1 \rangle \in L$ כלומר $L \neq \emptyset$. מצד שני קיימת מי"ט M_2 כך ש- $L(M_2) = \Sigma^*$ כלומר $\langle M_2 \rangle \notin L$ - השפה אינה טריוויאלית. יהיו מי"ט M_1, M_2 כך ש- $L(M_1) = L(M_2)$ אם $\langle M_1 \rangle \in L$ כלומר גם $L(M_2) \neq \Sigma^*$ ולכן $\langle M_2 \rangle \in L$. אם $\langle M_1 \rangle \notin L$ אזי $L(M_1) = \Sigma^*$ כלומר $L(M_2) = \Sigma^*$ ולכן $\langle M_2 \rangle \notin L$. משפט: כל שפה ח"ה היא כריעה.

משפט: השפה $ALL_{CFG} = \{ \langle G \rangle : L(G) = \Sigma^* \}$ לא כריעה. הוכחה ברדוקציה מ-ACCEPT, האי"ב של הדקדוק יכול את האי"ב של המכונה ובנוסף את כל המצבים של M ועוד סימן מיוחד #. ניצור דקדוק G שיגזור את כל המילים מהצורה $\#c_1\#c_2\#c_3\#\dots\#c_n\#$ (קונפיגורציות של M) אבל הדקדוק לא יוכל לגזור רצף כזה שמתחיל בקונפיגורציה התחלתית על w ומסתיים בקונפיגורציה מסיימת. במקום דקדוק נבנה אוטומט מחסנית, נתאר את האוטומט בצורה כללית: יקבל w, יקבל רק בתנאי שאחד התנאים הבאים מתקיים: 1. המילה אינה רצף תקין של קונפיגורציות. 2. הקונפיגורציה הראשונה אינה התחלתית. 3. הקונפיגורציה האחרונה אינה מקבלת.

4. קיים i כך ש- $c_i \neq c_{i+1}$ (האוטומט יבדוק באופן לא דטרמיניסטי זוגות של קונפיגורציות ויחליט אם הן תקינות, על מנת שהוא יוכל לעשות זאת הקלט צריך לבוא בצורה הבאה: $\#c_1\#c_2^R\#c_3\#\dots\#c_n\#$).

מורכבות חישובית:

עבור מי"ט M וקלט x נגדיר: $TIME(M, x) = \{ \text{number of steps of } M \text{ on } x \}$ כך ש-M עוצרת על x. נאמר שמי"ט רצה בזמן t(n) לכל $n > 0$ כך ש- $|x| = n$ מתקיים $TIME(M, x) \leq t(n)$.

משפט: כל מי"ט חד סרטית המכריעה את L רצה בזמן $t(n)$ כך ש $t(n) = \Omega(n^2)$ (חסם תחתון). משפט: ניתן לסמלץ מי"ט k סרטית שרצה בזמן $t(n)$ עי"י מי"ט חד סרטית שרצה בזמן $O(t(n^2))$.

מחלקת השפות הניתנות לחישוב ביעילות: $P, P = TIME(n) \cup TIME(n^2) \cup TIME(n^3) \cup \dots \cup TIME(n^k) \cup \dots = \bigcup_{k=1}^{\infty} TIME(n^k)$ היא מחלקת כל השפות שניתנות לחישוב בזמן פולינומיאלי באורך הקלט.

דוגמאות לשפות ב-P: $PATH = \{ \langle G, s, t \rangle : s-t \text{ is a path on } G \}$ קיים אלג' יעיל הפותר את השפה (BFS). **מכונות טיורינג לא דטרמיניסטיות לא נכללות בתזה של צ'רץ' טיורינג ביחס לסיבוכיות זמן.**

עבור מי"ט לא דטרמיניסטיות M נאמר ש-M רצה בזמן $t(n)$ אם: לכל $x, |x| = n$, ולכל מסלול חישוב על x אורך המסלול הוא לכל היותר $t(n)$. נגדיר מחלקה מקבילה ל-P ביחס למכונות לא דטרמיניסטיות:

$NP = \bigcup_{k=1}^{\infty} NTIME(n^k)$: ואת המחלקה $NTIME(t(n)) = \{ L : L \text{ ומכריעה את } L \text{ בזמן } O(t(n)) \}$ ואת המחלקה NP שהיא המחלקה של שפות שניתנות להכרעה בזמן פולינומי עי"י מי"ט לא דטרמיניסטית.

משפט: לכל פונקציה $t(n) \in TIME(2^{O(t(n))})$ $NTIME(t(n)) \subseteq TIME(2^{O(t(n))})$ לכל מי"ט לא דטר' שמכריעה שפה L בזמן $O(t(n))$ קיים קבוע c (שתלוי באי"ב ובמספר המצבים) כך שיש מי"ט דטר' שרצה בזמן $2^{ct(n)}$. הוכחה: נזכר בהוכחה שכל מי"ט לא דטר' יכולה להיות מוכרעת עי"י מי"ט דטר' (עם העץ ו-3 הסרטים עם הניחושים), מסי' הקדקודים בעץ $2^{O(t(n))} = O(2^{\log b} t(n)) = O(b^{t(n)}) \geq$

הגדרה שונה למחלקה NP: נאמר כי לשפה L יש מוודא פולינומי אם קיים $c > 1$ ומי"ט דטר' V שרצה בזמן פולינומי כך ש: $L = \{ x : \exists y, |y| \leq |x|^c, V(x, y) = \text{accept} \}$ משפט: $L \in NP \Leftrightarrow L$ יש מוודא פולינומי. דוגמאות לשפות ב-NP:

$HAM_PATH = \{ \langle G, s, t \rangle : s-t \text{ is a hamiltonian path on } G \}$ (לא ברור עם היא ב-P)

$COMPOSITE = \{ \langle M \rangle : \text{פריק } (m) \text{ פריק } m \}$ (פריק מספרים מספרים $x, y \neq 1$ כך ש- $x \cdot y = m$)

$SAT = \{ \phi : \phi \text{ is satisfied} \}$, $CLIQUE = \{ \langle G, k \rangle : k \text{ מספר, בגרף יש קליקה בגודל } k \}$

$SUBSET_SUM = \{ \langle s, t \rangle : t \text{ מסי' טבעיים, } s \text{ קבוצה של מספרים } s \text{ שסכומה } t \}$

משפט cook-levin: $SAT \in P \Leftrightarrow NP = P$ כלומר SAT וגם 3-SAT הן NP-COMPLETE אחרת NP שווה ל-P.



הגדרה: יהיו A, B שפות (מעל אותו א"ב) נאמר שיש רדוקציה פולינומיאלית מ-A ל-B $(A \leq_p B)$ אם קיימת פונקציה f שניתנת לחישוב

$$x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$$

בזמן פולינומי עם התכונה הבאה: $x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$.
 משפט: $A \leq_p B$ ו- $A \in P$ אז $B \in P$ ו- $A \leq_p B$ נניח $B \in P$ כלומר יש פונקציה f הניתנת לחישוב ע"י מ"ט דטר' פולינומיאלית R כך
 ש- $x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$ נראה מ"ט עבור A: על קלט x נרץ את R על x ונקבל $y = f(x)$ נרץ את מ"ט הדטר' של B על y. אלגוריתם זה מכריע את A והוא פולינומי.

דוגמאות:

$$3-SAT \leq_p CLIQUE$$

בהינתן נוסחא ϕ בצורת 3-CNF נבנה גרף: לכל ליטרל (3m) יהיה קדקוד משלו, לכל שני קדקודים בגרף נחבר אותם אלא אם מתקיים: הליטרלים באותה פסוקית, לא מחברים ליטרל ושלילתו. המספר k יהיה m (מספר הפסוקיות).

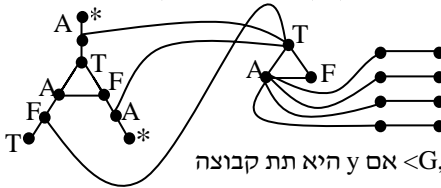
NP שלמות:

עבור שפה $B \in NP$ נאמר שהיא NP שלמה אם לכל שפה $A \in NP$ מתקיים: $A \leq_p B$.

$$CIRCUIT-SAT = \{C : f_c(y) = 1\}$$

3-SAT היא NP שלמה.

3-COLOR היא NP שלמה. נראה רדוקציה מ-3-SAT. בהינתן נוסחת 3-CNF נבנה גרף ע"י יצירת משולש F, T, A ובנוסף לכל משתנה בנוסחה יהיו שני קדקודים המחוברים בקשת(המשתנה ושלילתו). לכל ליטרל תהיה קשת המחברת אותו לקדקוד A לכל פסוקית ניצור: כל צביעה תקינה תגדיר ערכים למשתנים.



VC = VERTEX_COVER = $\{ \langle G, k \rangle : k$ גודל k יש כיסוי קדקודים בגודל k שלמה.

הוכחה: $INDEPENDENT_SET \leq_p VC$, בהינתן קלט $\langle G, k \rangle$ יהי n מס' הקדקודים ב-G

רשום $\langle G, n-k \rangle$ על הסרט ועצור. מכיוון שקבוצת קדקודים ב"ת היא VC מתקיים ש-

$$VC \in NP \Leftrightarrow \langle G, n-k \rangle \in IS \Leftrightarrow \langle G, k \rangle \in VC$$

של קדקודים בגודל k המהווה VC ל-G אזי קבל אחרת דחה.

HAM_PATH היא NP שלמה: $3-SAT \leq_p HAM_PATH$ הוכחה עם הגאגטים.

$$SSUM = SUBSET_SUM = \{ \langle S, T \rangle : S = \{x_1, \dots, x_n\}, x_i \in N, \exists S' \subseteq S : \sum_{x_i \in S'} x_i = T \}$$

$\langle S, T, S' \rangle$ יבדוק האם $S' \subseteq S$ וגם מקיים את הסכום - אם כן יקבל אחרת ידחה. ניתן להראות רדוקציה $3-SAT \leq_p SSUM$.

רדוקציות:

הגדרה: יהיו A, B שפות (מעל אותו א"ב) נאמר שיש רדוקציה מ-A ל-B $(A \leq_m B)$ אם קיימת מ"ט R שלכל x, עוצרת ופולטת y כך ש- $x \in A \Leftrightarrow y \in B$.

דוגמאות:

$$ACCEPT \leq_m L_1$$

נגדיר: $L_1 = \{ \langle M \rangle : L(M) \neq \Sigma^* \}$ נראה כי L_1 אינו קידוד חוקי של מ"ט ומילה אזי רשום על הסרט קידוד $\langle T \rangle$ של מ"ט T כך ש- $L(T) = \emptyset$.
 אחרת נבנה מ"ט T אשר על קלט x: מסמלצת את w על M, אם M מקבלת אז accept אחרת reject. כתוב את T על הסרט ועצור.

$$ACCEPT \leq_m L_2$$

נגדיר: $L_2 = \{ \langle M \rangle : M \text{ on } \varepsilon \text{ writes } a \}$ נראה כי L_2 נראה כי L_2 נבנה מ"ט T אשר על קלט x: אם $x = \varepsilon$ אזי סמלץ את w על M, אם M מקבלת את w אזי כתוב a על הסרט וקבל אחרת קבל. כתוב את T על הסרט ועצור.

$$ACCEPT \leq_m L_3$$

נגדיר: $L_3 = \{ \langle M \rangle : M \text{ always stops} \}$ נראה כי L_3 נבנה מ"ט T אשר על קלט x: סמלץ את M על w, אם M מקבלת את w אז קבל, אחרת כנס ללולאה אינסופית. כתוב את T לסרט ועצור.

היררכיה של זמן:

פונקציה $t(n)$ נקראת פונקצית זמן תקינה אם $t(n) \geq n$ ויש מ"ט שעל קלט 1^n רצה בזמן $O(t(n))$ ומוציאה קידוד בינארי של $t(n)$.

משפט ההיררכיה לזמן: לכל פונקצית זמן תקינה $t(n)$ $TIME(t(n)) \subset TIME(t(n^2))$ כלומר קיימת $L \in TIME(t(n^2))$ כך ש-

$$L \notin TIME(t(n))$$

$$P \subset EXP, CO_NP \subset EXP, NP \subset EXP, CO_NP = \{L : \bar{L} \in NP\}, EXP = \left\{ \bigcup_{k=1}^{\infty} TIME(2^{n^k}) \right\}$$

סיבוכיות זיכרון:

עבור מ"ט M וקלט x נגדיר: $SPACE(M, x)$ = {מה המיקום הכי ימני של הראש הקורא של אחד הסרטים תוך כדי ריצה על x}

נאמר שמ"ט רצה בזיכרון $S(n)$ אם לכל M x רצה על x (באורך n) $SPACE(M, x) = O(S(n))$.

$$SPACE(S(n)) = \{L : L \text{ ומכריעה את } O(S(n))\}$$

$$NSPACE(S(n)) = \{L : L \text{ ומכריעה את } O(S(n))\}$$

טענה: למ"ט דטרמיניסטית M שרצה בזיכרון $S(n)$ יש לכל היותר $2^{O(S(n))}$ קונפיגורציות שונות.

$$\text{הוכחה: } \left(\sum_{i=1}^{|Q|} |S(n)|^3 \right) \leq (2^{|\Sigma|})^{3S(n)} \cdot O(1) \cdot 2^{S(n)} \leq 2^{O(S(n))}$$

$$SPACE(S(n)) \subseteq TIME(2^{O(S(n))})$$

הוכחה: תהי מ"ט המכריעה שפה $L \in SPACE(S(n))$ נשים לב שבפרט M עוצרת על כל קלט. נניח בשלילה ש-M על קלט מסוים x רצה יותר זמן ממספר הקונפיגורציות שלה, מעקרון "שובך השפנים" M עוברת באותה קונפיגורציה פעמיים אבל אז M איננה עוצרת על x.

סתירה.



הוכחה: נגדיר גרף מכוון שנקרא גרף הקונפיגורציות עבור מ"ט M שרצה בזיכרון $S(n)$ וקלט x . קדקודים יהיו הקונפיגורציות האפשריות

$2^{O(S(n))}$. קשתות: $C_1 \rightarrow C_2 \Leftrightarrow \frac{C_1 | C_2}{M}$. M מקבלת את x אם קיים מסלול על הגרף מהקונפיגורציה ההתחלתית עד למקבלת.

כדי לסמלץ את M נבנה את גרף הקונפיגורציות של M על x (זמן $2^{O(S(n))}$), נרץ אלגוריתם לפתרון בעית הקשירות (למשל BFS) (זמן ליניארי ב- $2^{O(S(n))}$) ולכן סה"כ: $2^{O(S(n))}$.

משפט savich: $NSPACE(S(n)) \subseteq SPACE(S(n)^2)$

הוכחה: נתונה מ"ט לא דטר' M שרצה בזיכרון $S(n)$ וקלט x ורוצים לדעת האם M מקבלת את x .

נגדיר: { האם יש מסלול באורך לכל היותר t בין C_1, C_2 } $REACH(C_1, C_2, t) = \{C_1, C_2\}$, נרצה לפתור את $REACH(C_0, C_a, T)$ כאשר $T = 2^{O(S(n))}$:

1. נבקש זיכרון לאחסן את המשתנים.
2. נבדוק האם הקונפיגורציות זהות, אם כן נחזיר "כן".
3. נבדוק האם ניתן לעבור בין הקונפיגורציות במעבר יחיד, אם כן נחזיר "כן".
4. אחרת: נעבור בלולאה על כל הקונפיגורציות האפשריות $1...T$.

5. נקרא ל- $REACH(C_1, C, \frac{T}{2})$

6. נקרא ל- $REACH(C, C_2, \frac{T}{2})$

7. אם כן נחזיר "כן". אחרת "לא".

נחשב את כמות הזיכרון של REACH כאשר הוא מקבל את t :

$$A(t) = O(S(n)) + O(S(n)) + O(S(n)) + O(S(n)) + A\left(\frac{t}{2}\right) = O(S(n) \log t) \leq O(S(n)^2)$$

מה צריך להראות כדי להוכיח ש:

$L \in DFA$ - להראות אוטומט דטרמיניסטי המכריע את L .

$L \in NFA$ - להראות אוטומט לא דטרמיניסטי המכריע את L .

$L \in PDA, L \in CFL$ - להראות דקדוק ח"ה או אוטומט מחסנית המכריע את L .

$L \notin CFL, L \notin REG$ - שימוש בלמת הניפוח.

שפה כריעה - להראות מ"ט עבודה.

שפה לא כריעה - להראות רדוקציה משפה אחרת לא כריעה או שימוש במשפט RICE.

$L \in P$ - להראות מ"ט הרצה בשמן פולינומי המכריעה אותה.

$L \in NP$ - להראות מוודא פולינומי עבודה או להראות מ"ט לא דטר' עבודה.

$L \in NP - COMPLETE$ - להראות ש- $L \in NP$ ורדוקציה משפה שהיא NP שלמה או שלכל שפה ב- NP יש רדוקציה ל- L .

